

## 授業概要

近年、DX (digital transformation) とか Real と Virtual の融合した社会の到来とかについて語られることが多いですが、BigData や AI による Realspace と Cyberspace とが融合した社会で活躍していくには、コンピューターに関する理解と、自分でデータ分析を行える能力、AI を理解し使いこなせる能力が求められます。そこで、この授業では、コンピューターに関する基本事項を説明した後、データ分析や AI 開発に用いられ初學者でも学習しやすいプログラミング言語 Python について学びます。

なお、プログラミング I とプログラミング II の内容は連続しており、引き続いて学ぶことで文法の学習が完結するようになっています。

## 授業計画

第 1 回	オリエンテーション、コンピューターの歴史 (過去・現在・未来)、コンピュータの概要
第 2 回	現在のコンピューターの仕組み (ハードウェアとソフトウェア)
第 3 回	n 進数、文字コード
第 4 回	プログラミング言語と Python
第 5 回	Python の基本 (開発環境、変数、データ型)
第 6 回	オブジェクト、変数、演算子
第 7 回	制御構文
第 8 回	標準ライブラリ① (モジュールの読み込み、オブジェクト再論)
第 9 回	標準ライブラリ② (メソッドを利用した文字列操作)
第 10 回	標準ライブラリ③ (リストとタプル)
第 11 回	標準ライブラリ④ (集合と辞書)
第 12 回	標準ライブラリ⑤ (正規表現)
第 13 回	ユーザー定義関数① (ファイル操作、ユーザー定義関数)
第 14 回	ユーザー定義関数② (引数の表し方、高階関数、内部関数、クロージャー)
第 15 回	ユーザー定義関数③ (ラムダ式、ジェネレーター関数、関数の 4 タイプ)
第 16 回	定期試験

## 到達目標

コンピューターの仕組みとプログラミングとは何であるかを理解する。  
Python の文法に関してユーザー定義クラス以外の部分を修得する。  
Python を用いて、手続き型の基本的なプログラミングができるようになる。

## 履修上の注意

全学共通科目の「情報機器の操作」を履修済みか履修中であることが望ましい。更に、「情報処理 (文書の作成と表現)」「情報処理 (表計算)」「情報処理 (データベース)」なども履修すると良い。

## 予習・復習

予習：前回の内容を整理してよく理解し次回の講義に臨んでください。  
議論を積み重ねてゆくので、理解していない部分があると段々分からなくなります。  
復習：授業内容を復習し、自習問題を解いてください。

## 評価方法

第 9 回終了後の課題 (40 点) と期末試験 (60 点) の合計 100 点のうち 50 点以上を取れば合格となります。ただし、出席回数が 10 回に満たない人は成績評価できませんので注意してください。

## テキスト

- 教科書名：Python プログラミング パーフェクトマスター 第 3 版
- 著者名：金城俊哉
- 出版社名：秀和システム
- ISBN：978-4-7980-6367-6